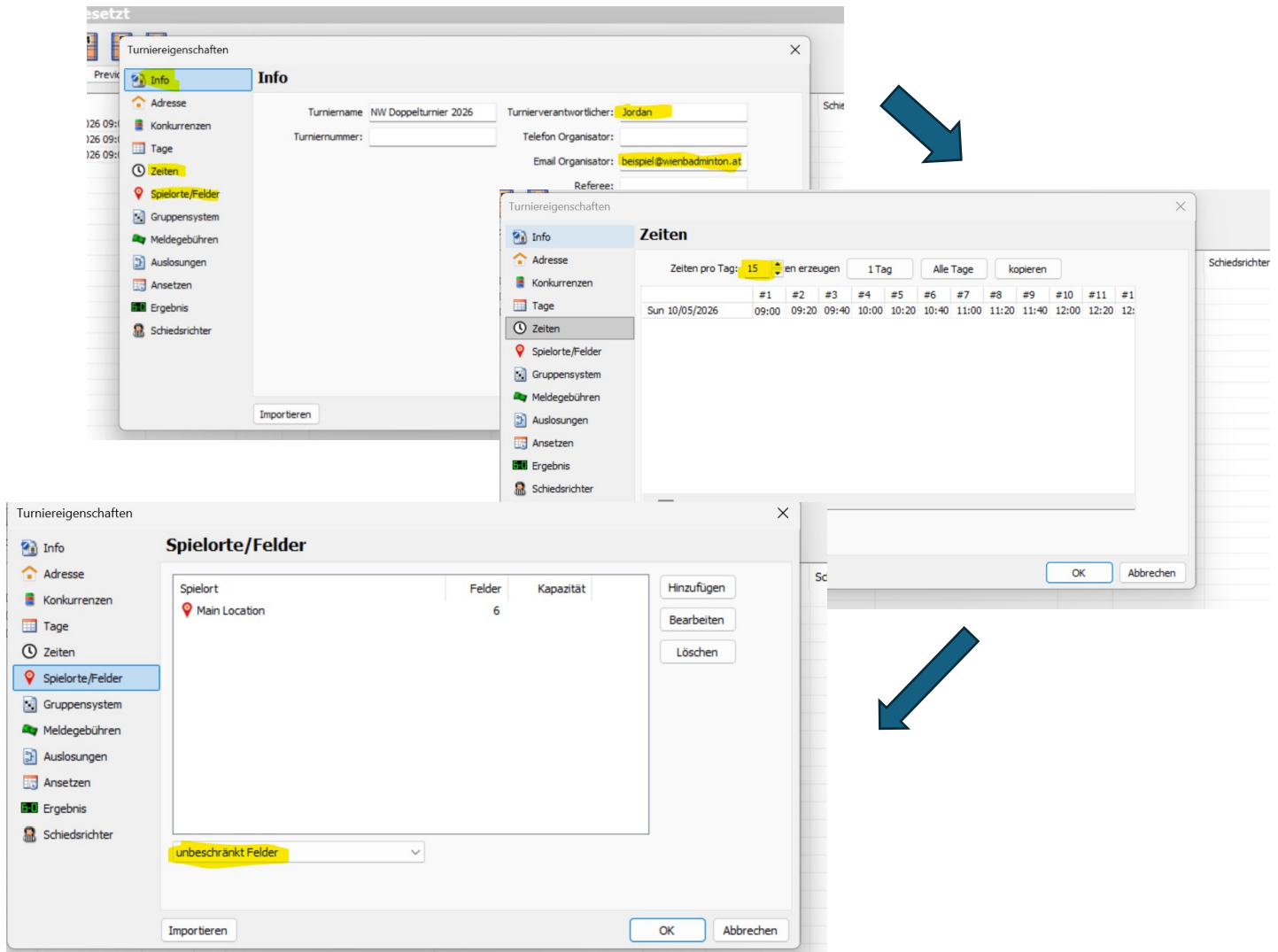


Tournamentsoftware für NW Turniere

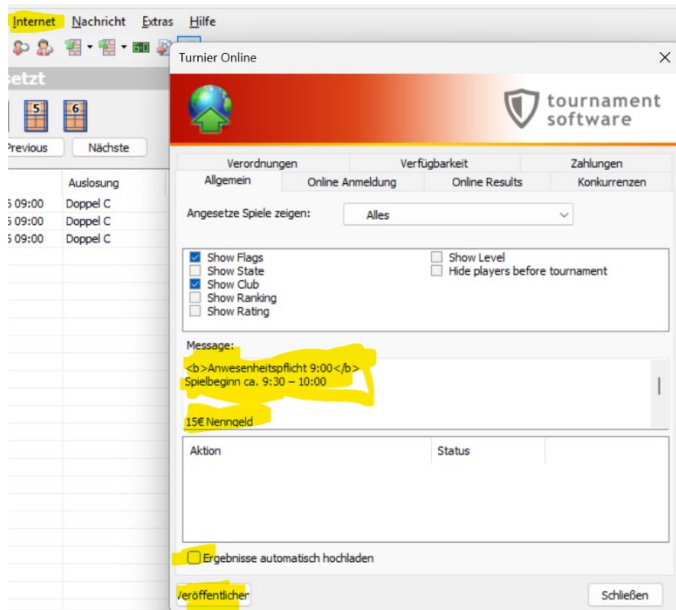
1. Turniereigenschaften verwalten

Insbesondere Name + Email aktualisieren; die Hallenzeiten für den Tag setzen, und die (teilweise) Beschränkung von Felder aufheben



2. Daten importieren/ exportieren

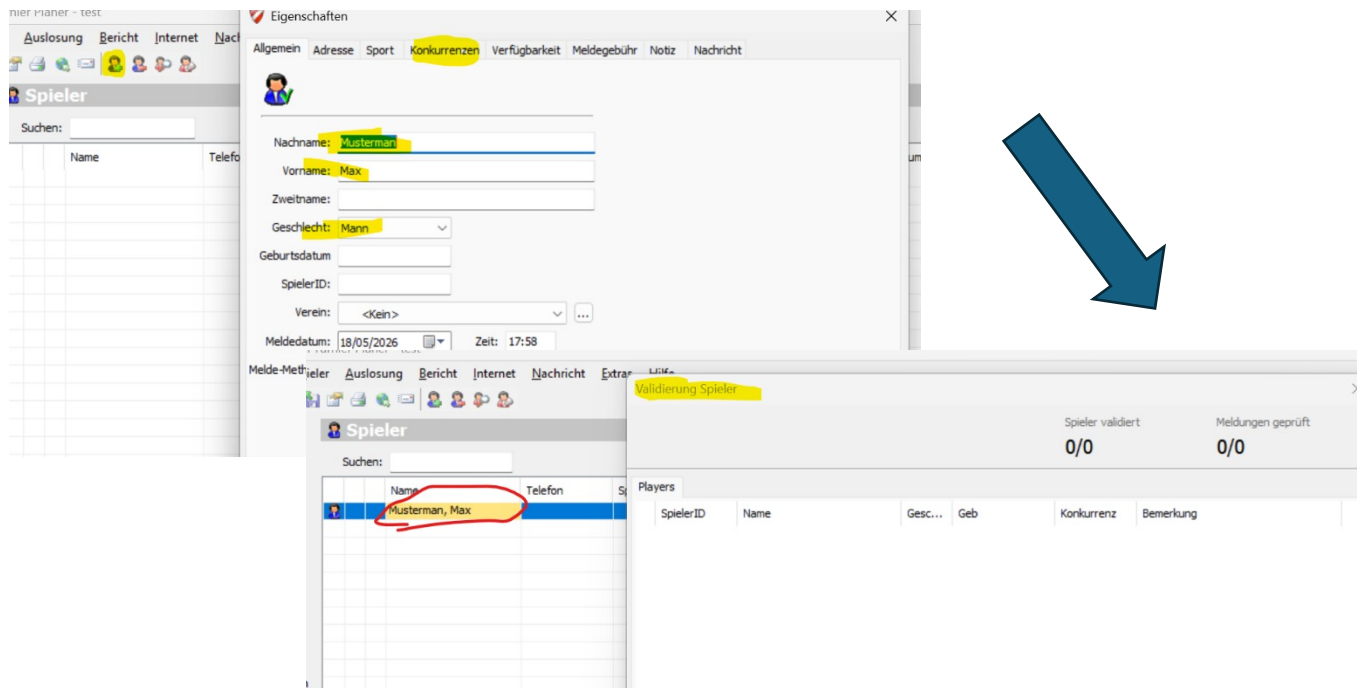
Unter Internet->Meldungen die Meldungen herunterladen. Unter Internet->Veröffentlichen kann man den Nachricht auf der Turnierseite aktualisieren. Ist in Javascript geschrieben, für Text muss man nichts programmieren können. Während des Turniers sollte man den Checkbox "Ergebnisse automatisch hochladen" einchecken. Dann auf "Veröffentlichen" klicken.



3. Spieler:innen hinzufügen und validieren

Die meisten Spieler:innen sollten automatisch erscheinen. Neue Spieler:innen, die auf dem Excel-Liste stehen können unter Spieler -> Spieler hinzufügen eingetragen werden. Bitte Name + Geschlecht + Konkurrenzen eingeben. Nachdem alle Spieler:innen hinzugefügt sind, sind möglicherweise einige noch gelb markiert werden. Bitte immer unter Turnier-> Spieler Validierung eine "Validierung" machen: dies fängt z.B. eine Spieler:in mit SpielerID das nicht stimmt, Doppelpartner nicht gegeben usw.

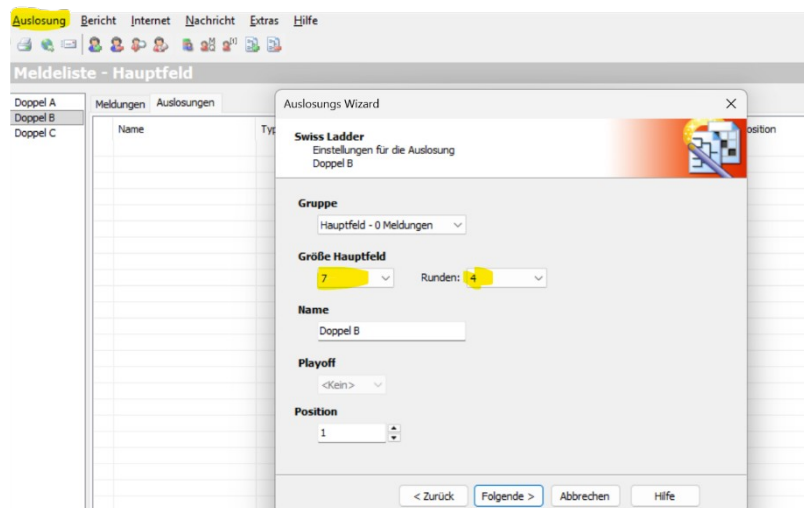
Man kann hier auch sonstige Eigenschaften verwalten, insbesondere das Meldegebühr kann man als gezahlt markieren. Einfach auf einen Spieler doppel klicken, und auf Meldegebühr gehen.



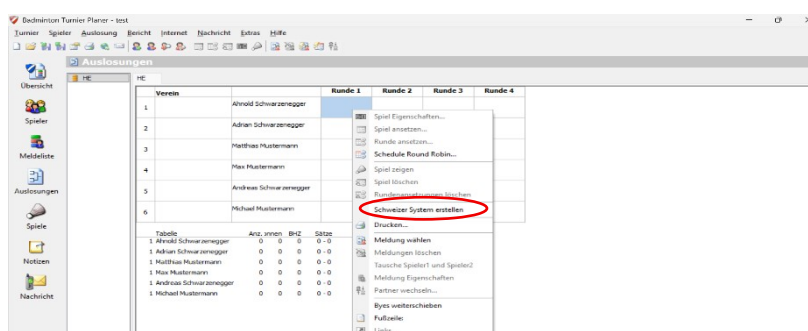
Auch kann man die Setzplätze stellen. Aktuell geht es ein bisschen schwierig, da unsere Ranglisten Excel nicht mit Tournamentsoftware kompatibel ist. Eine Möglichkeit ist Auslosung -> Automatisches setzen mehrmals durchzuführen, bis es stimmt. Sonst kann man die ÖBV Rangliste unter Spieler -> Rangliste Importierten verwenden.

4. Auslosungen hinzufügen

Für ein "Swiss Ladder" Turnier, beim Auslosung -> Auslosung hinzufügen die Turnierart Swiss Ladder auswählen. Dann "Größe Hauptfeld" auf genau der Anzahl von Spieler:innen setzen, und Runden kann beliebig je nach der Anzahl von gewünschten Spiele sein. Typischerweise wählt man 3-5.



Danach sollte man unter Auslosung-> Auslosung vornehmen die Spieler in der Auslosung stellen. Für die "Swiss Ladder" gibt es noch ein Schritt: Geh zu der Auslosung, dann rechts klick auf einer Runde und "Schweizer System erstellen".



Unter Spiele sollten die geplanten Spiele unter nicht angesetzt stehen. Mann kann mit einem Rechtsklick (wie beim Schweizer System erstellen) die Runde ansetzen. Oder der einzige Spiel aussuchen, und mit Rechtsklick ansetzen. Hier eine vernünftige Pause (z.B. 15 Minuten) verwenden.

The screenshot shows the 'Spiele - Nicht angesetzt' (Games - Not set) interface. It features a table with columns for 'Zeit' (Time), 'Auslosung' (Draw), 'Runde' (Round), 'Nr' (Number), 'Mannschaft 1' (Team 1), 'Mannschaft 2' (Team 2), 'Feld' (Field), 'Spielort' (Venue), and 'Schie' (Shooting). Below the table, there are options for 'Ansetzen' (Set) and 'Swap', and a 'Pausenzeit' (Pause time) dropdown menu set to 15 minutes. A large blue arrow points from the 'Pausenzeit' dropdown to the 'Spiele - Angesetzt' interface below.

6. Ergebnisse

The screenshot shows the 'Spiele - Angesetzt' (Games - Set) interface. It features a table with columns for 'Zeit' (Time), 'Auslosung' (Draw), 'Runde' (Round), 'Nr' (Number), 'Mannschaft 1' (Team 1), 'Mannschaft 2' (Team 2), 'Feld' (Field), 'Spielort' (Venue), and 'Schiedsri' (Referee). Below the table, there are options for 'Ansetzen' (Set) and 'Swap', and a 'Pausenzeit' (Pause time) dropdown menu set to 15 minutes. A large blue arrow points from the 'Pausenzeit' dropdown to the 'Spiele - Angesetzt' interface below.

The 'Spiele - Angesetzt' interface shows a list of games. The first game is highlighted, showing 'Mon 18/05/2026 09:00' for 'HE' (Home) and 'Mon 18/05/2026 09:40' for 'HE' (Home). The teams are 'Ahnoold Schwarzenegger' and 'Matthias Mustermann'. The field is '1' and the location is 'Main Location'. A large blue arrow points from the 'Spiele - Angesetzt' interface to the 'Spieleinformationen' (Game Information) dialog box below.

The 'Spieleinformationen' (Game Information) dialog box shows the following details:

- Ergebnis: Anwesend, Benachrichtigt, Zahlungen, Notiz, Nachricht
- Auslosung: HE
- Gruppe: 2
- Nr: 2
- Zeit: Mon 18/05/2026 09:40
- Zahlweise: <Standard> 3 x 21 Punkte
- Ergebnis: Adrian Schwarzenegger 15, 20; Max Mustermann 21, 22
- Status:
- Gewinner: F4 Unbekannt; F5 Adrian Schwarzenegger; F6 Max Mustermann
- Feld: 1 - Main Location
- Dauer: 999; Shuttles: 0
- Schiedsrichter: <Kein>
- Ufschlagrichter: <Kein>
- Buttons: OK, Abbrechen, Zustimmung

Nachdem die Spiele angesetzt sind, kann man die Spiele durchführen. Mit einem "drag and drop" kann man den Spiel auf ein beliebiges Feld eintragen. Dann kann man mit einem Doppelklick die Ergebnisse eintragen. Nach der Spiel wird ein Uhr Neben den Spielern geben: das bedeutet, das sie eine Pause benötigen (typischerweise 15-20 Minuten).

